FAQ

前言

很多问题，你如果发现自己看到的东西跟别人说的不一样，建议你确认一下版本，如果是PC版的话建议安装三豪补丁，如果是PSP版的话建议看看PSP与PC版的区别

<http://hi.baidu.com/mxf03/blog/item/455fa299a063140e6e068c80.html>

第一部分 综合问题

1. 游戏版本好杂乱，到底用哪个版本？补丁又是什么？

空之轨迹三部曲由于引进与汉化过程颇为复杂，PC与PSP各自的破解与汉化进程也比较漫长，导致目前互联网上流传着各种各样的版本。

对于PC版，从2006年开始到2010年之间出现了不下十余种版本，建议使用2010年7月北京娱乐通公司更新的《空之轨迹精装合集》里面的三部游戏，又名“三豪版空之轨迹”，这个版本修正了之前的大量翻译错误，并为FC增添了战斗语音，支持Win7运行，同时FC与SC未加密，可以直接使用。目前能下载到三豪版空之轨迹的主要来源于两个地方，一个是3DM会员 幽雅 发布于2012年初的“空之轨迹三部曲最终完美珍藏版”，另一个是空之轨迹吧会员 科洛蒂娅公主 发布于2011年的 空之轨迹三豪最终修正版（2012年年初重新压制过，建议下载2012版“空之轨迹三豪2012压制”）。这两个版本没有本质区别，但目前只能用115下载，部分教育网PT站点提供高速下载服务。

对于没有下载以上两个版本的用户，如果下载到了2009年发布的3DM黄金典藏版或是游戏猪圈第16合辑的用户，这个跟最终版区别不大，其余用户建议使用科洛蒂娅公主发布的三豪版补丁转换为三豪版，补丁下载请到空之轨迹吧精品区寻找。

PSP版情况好于PC版，没有那么多复杂的版本，网络上的各版本区别不大，唯一要注意的是SC，建议使用合盘版（只有一个ISO的）与日文版，一般情况下用合盘版，部分中文版缺少的要素可以用日文版补足。

空轨的补丁分为两类，汉化升级补丁与第三方扩展补丁。PC的汉化补丁建议直接用上文提到的三豪补丁，PSP也有对应的汉化补丁。第三方扩展主要用于PC版。补丁的整合在这里<http://tieba.baidu.com/p/1328402836> 大多数补丁都进行了难度调整，还有的追加了一些第三方剧情，有些类似于MOD插件，建议多次通关之后再去挑战。

最后说明一个系统支持问题，空轨系列游戏原本是支持Win98~XP/Vista的32bit系统的，三豪版开始支持64bit和Win7，但是三豪版似乎不支持Win98了。考虑到Win98如今用户少得可怜，而且大多数是电脑高手，这些问题肯定有自己的解决方法。

1. 安装后动画黑屏问题？游戏进行到一定时期后路边的树怎么变成白的了？

这是过去多年很少出现的问题，随着Win7的流行这两个问题逐渐成为主流问题。

黑屏问题是由于空之轨迹自带的过场动画使用了一种比较稀有的解码器，XP系统的时候安装游戏时会自动安装并注册这个解码器，到了Win7时代这个解码器其实是系统自带的，却没有注册，所以动画会放不出来。标准解决方法如下：卸载暴风影音、QQ影音等国产播放器，安装完美解码。理论上说对于大多数系统该方法能解决问题，如果失败建议在空之轨迹吧资源区寻找修正动画，替换游戏安装文件夹内的对应文件。

比较高端的解决方法是使用命令行，输入regsvr32 ir50\_32.dll 即可解决。

路边的树变白一般被称为“圣诞树问题”，是随着intel公司的核芯显卡技术推广之后产生的。由于intel的i系列大多数CPU自带的核芯显卡驱动不完善，对部分老游戏支持不良，导致出现了这种问题。解决办法是利用电脑内另一块独立显卡进行工作。

Nvidia独显用户，桌面右键启动Nvidia控制中心（没有的请升级显卡驱动），在3D设置里面把空之轨迹的启动文件（一般是类似于ED6\_FC.exe之类的文件）设置为高性能模式，之后启动游戏即可。

AMD（原ATI）用户，解决方法跟N卡一样，升级驱动到最新版，再设置为高性能独显模式。\*AMD解决方案目前只有一个人声称测试成功，其他人按照该方法均未取得任何效果，不知道具体原因\*

部分电脑可以用按键切换显卡的，请直接把电脑的显卡切换为独显即可。

1. 如何继承存档？继承存档有什么用？

PC版：请先把游戏升级到三豪版再来讨论继承问题，其余版本花样太多，在这里不提供解决办法。从SC开始都可以继承前作和本作的通关存档，SC继承FC的通关存档（FC结束时没有通关存档，这里的通关存档指的是打完最终BOSS之后任意时间的存档）之后可以获得通关奖励（小艾的等级在[35,40]之间的等级，根据FC准游击士等级获得奖励）和追加剧情（游戏进行过程中遇到FC中帮助过的人会有额外奖励），SC继承SC通关存档会继承到通关时的耀晶片、米拉、赌场的筹码、塞姆里亚石（如果用牌技师杰克换到过石头的话才会继承到）以及钓鱼手册和料理手册。

3 rd继承SC通关存档，会根据SC游击士等级获得对应的通关奖励；3rd继承3rd的通关存档会继承通关时的米拉、耀晶片、料理手册、塞姆里亚石（用掉了也会继承，只要曾经获得过就行\*有资料说明塞姆里亚石最多继承16块，这个没有经过测试，具体问题未知\*）

PSP版：三部曲都能继承自己的通关存档，SC与3rd都可以继承前作的通关存档，这个本人未测试，具体问题请自行百度。

1. 为什么我的游戏会黑屏？PSP里会死机？游戏里白屏?

黑屏问题前面讲过了。重申一遍，出问题的时候先下载三豪补丁打好了在问别的。

白屏一般是显卡驱动问题，请把显卡驱动升到最新版；如果是树木变白请看1.

PSP死机一般是系统问题，建议换系统、换引导、把CSO换成ISO（CSO格式压缩率较高，每次打开游戏需要现解压，占用系统资源）

1. 游戏在某个场景卡住出不来了，没存档怎么办？

如果是PC，请读存档界面第0页自动存档，如果是PSP，请节哀o(╯□╰)o多多存档是好习惯……（A姨那里有图片）

1. 改之理是什么？怎么用？

改之理是L大制作的一款空轨专用修改器，功能非常强大，下载请见置顶，使用方法请去改之理吧，有详细教程。

PS:每种物品各来一个最好别点，会改出剧情物品造成不良后果

1. 为什么FC没有战斗语音？是我下载的有问题么？

请升级游戏到三豪版，另外最好不要下载所谓的“FC语音补丁”，该补丁调整了部分战斗的难度，终章很多战斗变得异常艰难。

1. 为什么不能切换场景了？

看一看你的Tab键是不是按下去了，如果是的话请再按一下。

1. 空之轨迹是否能更换领队人物？最小化时会增加游戏时间吗？

领队人物可以在Tactics一栏的移动队列中更改，领队人物不同可能影响对话，比如FC终章打完最终BOSS后逛庆典遇到亚妮小约约领队和小艾领队亚妮说的话就会不一样0W0~最小化或者切换窗口时游戏自动暂停，不计算游戏时间。

1. PC版和PSP版的区别？

详见T大空间：<http://hi.baidu.com/mxf03/blog/item/455fa299a063140e6e068c80.html>

1. PC调难度的地方在哪儿？

别找了，没有这功能，喜欢调难度的的请去贴吧找“仿P补丁”。。。

1. 空轨的那些消耗EP很高的大范围攻击魔法打到敌人身上造成的伤害为什么跟小魔法差别不大？

就是这么设计的，所以如果敌人数量不多建议用范围较小的魔法，如果只有一个敌人建议用单体攻击魔法。

1. 想要游戏人物战斗语音和背景音乐

都不用下载的，游戏安装文件夹下面的BGM文件夹是背景音乐，想要战斗语音请查询改之理的附件里面的文档说明。

1. 战斗中，那些STR、DEF、SPD等等的增加减少BUFF是否会叠加？怎么计算的？

不会叠加，都是后加的BUFF覆盖先加的同类BUFF，注意同属性增加与减少不是同类BUFF，两者分别计算，不覆盖。特别的，对于FC，没有单独的ATS与ADF增加减少BUFF，所以ATS与ADF的BUFF分别与STR与DEF相同，注意遇到STR+20%这种BUFF时，ATS也会增加，而且增加的数值为STR的20%。

1. 贴吧里面整天说的“伤害修正值”是什么东西？

首先建议看看游戏里自带的游击士手册了解STR、DEF、ATS等等的含义，接下来的介绍才有实际意义。空轨的单次攻击造成的伤害是可以计算的，计算公式如下（所有的值计算出来之后需要计算浮动，最大浮动值是总值的±15%，伤害值基本符合正态分布），其中p=属性有效率%（属性有效率每个敌人都有，装上情报就能看见）

普通攻击D=3.38×STR×p-2.82×DEF（D≥0，当等式小于0时D=0或1）

魔法攻击D=4.1×ATS×p-2.8×ADF+3.3×伤害修正×属性有效率

普通战技D=3.38×（STR+伤害修正）×p-2.82×DEF（部分魔法属性的战技计算采用魔法伤害公式）

S战技D=3.38×（STR+k×伤害修正）×p-2.82×DEF

（对于100~199的S战技，k=（0.51+人物等级×0.005）×2，对于200CP的S战技，k=（0.51+人物等级×0.005）×3）

这里的伤害修正值对于每一个确定的魔法与战技都是一定的，具体每个魔法和战技的伤害修正值有多少请翻阅T611AM的文章

<http://hi.baidu.com/mxf03/blog/item/2befbec2aa26ed1d0ef477de.html>

1. 经常有人谈论的驱动、硬直、ST、AT都是什么？跟SPD有什么关系？

AT是指战斗中时间流动的单位，有点近似于我们现实中的时间单位秒，可以从左侧AT条直观的看见；ST是衡量一个招式（物理攻击、移动、使用道具、魔法、战技等等）耗费行动值大小的量，实际消耗AT=100×ST/SPD（取整），由此可见AT越大消耗的时间越长。普通攻击的ST为30，移动与使用道具的ST均为20，其它战技的ST请翻阅上文15.的文章。魔法的ST分为两部分，从发出魔法指令到放出魔法为驱动ST，放出魔法到下一次行动为硬直ST，具体也请参阅15.的文章。

由上文分析可知，SPD对于队员的战斗意义重大，更高的SPD将使得队员有更多的出手次数，因此建议所有队员装备提高行动力的回路和装备。对于法师来说，将重要的魔法尽快发出是最主要的任务，因此可以有效减少驱动时间的回路驱动2是空轨中很受欢迎的回路。

1. 求个存档。。。

这个。。。别发帖求助了，这里现在有一个PC的，以后贴吧也应该能找到

115.com/file/bejax86t

PSP的存档？这个据说跟系统有关，所有机器都能用的存档貌似没见过

1. 噩梦难度XXX打不过，XXX自虐补丁XXX打不过。。。

你自己求自虐别来找我，我不管，想自虐的请先把战斗系统研究的滚瓜烂熟再去，研究完之后你就比我强了，我自然没资格教你怎么玩了= =

1. 全屏不能

Config里面可以设置的，不过很多机器全屏之后有黑边。想解决黑边请用以下方法（涉及注册表修改，请慎用）

1.在开始搜索框输入regedit打开注册表  
2.定位到

HKEY\_LOCAL\_MACHINE------SYSTEM------ControlSet001-------Control-------GraphicsDrivers-------Configuration------然后右键点击Configuration  
3. 选择查找，输入Scaling，在右框内即可看到scaling，右键scaling选择修改，将数值改为3即可，原值为4。  
修改注册表应该可以让游戏全屏的，不过里面的人会有些臃肿(宽屏)..

啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊

2011-10-21 21:15 <http://tieba.baidu.com/p/1253695963> 【万能的空吧求助】求伊苏VS空轨的OP的乐谱

空吧搜索功能关键词“求助”到这个帖子之后就不能继续看了，一共看了73页，从2011年10月到2012年6月，几乎所有的空轨游戏攻略相关的问题都收集了一遍，这就是我的全部能力了，希望对各位有些帮助。

我在2011年12月底开始在空吧潜水的时候看到过很多求助帖，这次终于有机会整合一下。其中很多问题的解答是由空吧各位前辈提供的，由于版面问题我无法一一列出，主要感谢的是ArielSharon 这里大多数内容直接来自A姨的攻略和FAQ；祖尼·巴尼特、IGD35、科洛蒂娅公主等前辈，翻阅你们过去的回答让我获益良多。

前言

本FAQ主要参考自ArielSharon 的【图文新手教程】空之轨迹三部曲FAQ合集（9.8更新） <http://tieba.baidu.com/p/640610018> 增加了该帖子发布后（2009.9）出现的新问题（主要是2011.10~2012.6之间的提问贴），并去掉了原帖中的视频，如果遇到战斗困难的情况请先去原来的帖子找找，找不到的话请去空吧视频区

<http://tieba.baidu.com/f/shipin?kw=%BF%D5%D6%AE%B9%EC%BC%A3>